

Правила Турнира Знатоков естественных наук

- 1.** Турнир Знатоков естественных наук – командная игра. В каждой команде (не более 7 человек) должен быть капитан команды, который организует работу всех участников, принимает решения в спорных ситуациях, сдает бланки с ответами своей команды и листы с заданными командой вопросами (с правильным ответом и указанием источников) в жюри, и секретарь, который четко и быстро заполняет бланки ответов.
- 2.** Представление команды в виде видео-ролика, должно длиться не более 3х минут. Решением жюри более длинный видео-ролик может быть остановлен. Блок оценивается по трем критериям: соответствие тематике; оригинальность, артистичность, выразительность; соответствие временному регламенту. По каждому критерию команда может получить по 3 балла. Максимум за блок – 9 баллов.
- 3.** За ответ на каждый вопрос можно получить максимально 2 балла. Жюри также оценивает качество задаваемого вопроса, его соответствие тематике блока (максимально тоже 2 балла). Таким образом, за один блок команда может получить максимально 24 балла (ответы на вопросы других команд + оценка жюри за вопрос).
- 4.** Жюри имеет право снять вопрос с конкурса, если он некорректен. В данном случае баллы не получают ни команда-автор, ни остальные команды-участники. Жюри имеет право добавлять от 1 до 2 баллов за каждый им понравившийся вопрос.
- 5.** Блиц представляет собой 20 вопросов от руководителей команд, для ответа на каждый вопрос дается 1 минута (максимально 20 баллов).
- 6.** Вопрос от команды озвучивает любой участник команды, назначенный капитаном. Он же обозначает время для ответа на вопрос. По истечении времени и сдачи ответов командами в жюри озвучивается правильный ответ, лист с вопросами и правильным ответом (со ссылкой на источники) сдается в жюри. На листе должны быть обязательно указаны: № школы, название команды, название блока.
- 7.** Во время игры команды ведут себя корректно, не допуская чрезмерно громких обсуждений, которые мешают другим участникам.
- 8.** В случае возникновения вопроса, капитану необходимо поднять руку.
- 9.** По истечении отведенного времени команда обязана сдать ответ, даже если задание выполнено не полностью.
- 10.** Только капитану команды разрешается перемещаться по залу во время игры.
- 11.** Пользоваться учебниками, пособиями, интернетом, другими справочными материалами и техническими средствами (телефоном, смарт-часами, беспроводными наушниками и т.п.) запрещается.
- 12.** За нарушение правил жюри имеет право снимать с команд баллы.